



www.knobelspiel.de

Art.-Nr. P6202

Skyline (Hanns-Helmut Lüders, Mathematiklehrer, 2002)

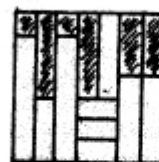
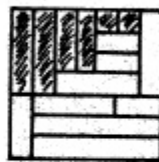
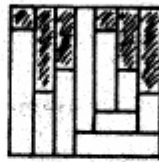
In diesem interessanten Legespiel kann jeder seine Großstadtskyline puzzeln. Das Spiel besteht aus 6 blauen Spielsteinen – den „Himmelsteilen“ –, in 3 verschiedenen Größen und 9 dunklen Spielsteinen – den „Gebäudeteilen“ – in 4 verschiedenen Größen. Ziel des Spiels ist es, alle Spielsteine auf dem Spielbrett in Form einer Skyline zu positionieren. Dazu platziert man zuerst die 6 blauen „Himmelsteile“ senkrecht am oberen Spielbrettrand. Die „Himmelsteile“ müssen immer senkrecht zum oberen Spielbrettrand gelegt werden. Danach füllt man mit allen 9 „Gebäudeteilen“ das Spielfeld aus. Auf diese Weise lassen sich 630 verschiedene Anordnungen des Himmels legen. Davon sind aber nur 540 Anordnungen von den „Gebäudeteilen“ mit mindestens einer Lösung zu einer Skyline zu puzzeln. 90 Himmelsanordnungen haben keine Lösung!

Für Mathematiker:

Wie sind lösbare und unlösbare Skylines zu erklären und woran erkennt man unlösbare Skylines?

Lösungen / Solutions:

Beispiele für lösbare Skylines (mehrere Lösungen möglich):



Beispiele für unlösbare Skylines:

